

Признаки вымогательства взятки

Разговор о возможной взятке носит иносказательный характер

Речь чиновника состоит из односложных предложений, не содержащих открытых заявлений о решении вопроса за материальное вознаграждение

Сумма или характер взятки не озвучиваются, вместе с тем соответствующие цифры могут быть написаны на листке бумаги, набраны на калькуляторе и т.д.

Чиновник может неожиданно прервать беседу и под благовидным предлогом оставить посетителя одного в кабинете

Вымогатель взятки может переадресовать предложение контакта другому человеку, напрямую не связанному с решением вопроса

Признаки коммерческого подкупа аналогичны признакам вымогательства взятки

Действия в случае вымогательства или провокации взятки

● Вести себя крайне осторожно, вежливо, не допускать опрометчивых высказываний, которые могли бы трактоваться либо как готовность, либо как отказ дать взятку

● Внимательно выслушать и точно запомнить представленные условия

● Постараться перенести вопрос о времени и месте передачи взятки до следующей беседы

● Поинтересоваться у собеседника о гарантиях решения вопроса в случае дачи взятки

● Ни в коем случае не давать взятку

Действия после совершившегося факта вымогательства

Гражданин вправе обратиться с устным или письменным сообщением в следующие правоохранительные органы:

→ в органы прокуратуры

→ в органы Федеральной службы безопасности

→ в органы внутренних дел

→ в подразделения Следственного комитета Российской Федерации



**В случаях вымогательства
взятки со стороны сотрудников
правоохранительных органов**

**Необходимо обратиться
непосредственно в
подразделения СОБСТВЕННОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ
этих органов**

**При написании заявления о
факте вымогательства
необходимо точно УКАЗАТЬ**

**Кто из должностных лиц
(фамилия, имя, отчество,
должность, учреждение)
вымогает взятку**

**Размеры (сумма) и характер
вымогаемой взятки**

**Кому, когда, при каких
обстоятельствах должна быть
передача взятки**



Памятка гражданам

***Порядок действий
в случае
вымогательства
взятки***

2020

